



Il progetto *Policy Game* è presentato dall'associazione ASP Roma, in collaborazione con la LUISS Guido Carli e la Camera dei Deputati.

Il progetto si propone l'obiettivo di realizzare una simulazione del procedimento legislativo ordinario, avvicinando così gli studenti al funzionamento ed alla struttura delle istituzioni democratiche del nostro Paese.

CONTENUTI E TEMPISTICA

Il progetto si comporrà di una parte seminaristica e di una simulazione, ed avrà come finalità l'approvazione di un testo di legge riguardante il tema del progetto che verrà comunicato dagli organizzatori in sede di presentazione.

La prima parte si terrà nei locali della LUISS Guido Carli, la seconda direttamente negli spazi concessi all'interno della Camera dei Deputati. Nello specifico:

• Parte I - Seminari

- N° 3 seminari online di cui due sulla tecnica redazionale degli atti normativi, uno su public speaking e l'altro sul diritto parlamentare e pubblico.
- N° 2 seminari online sulla normativa riguardante il tema del progetto in Italia e in altri Paesi europei ed extra-europei.

Gli organizzatori del progetto si riservano il diritto di escludere dalla "Parte II - Simulazione" tutti gli studenti che siano stati **assenti a più di un seminario**.

Al termine della Parte I, gli studenti che potranno accedere alla Parte II, saranno divisi in 3 gruppi di lavoro (in virtù di criteri di eterogeneità dipartimentale e di anno di corso), e ad ogni gruppo verrà affidato un Tutor.

• Parte II - Simulazione

- Giornate di lavoro nel corso delle quali gli studenti, insieme al proprio gruppo di appartenenza, si cimenteranno nella fase di redazione dei 3 testi normativi (1 per ogni gruppo). Ogni gruppo sceglierà autonomamente il numero di incontri sulla base delle proprie esigenze e sentito il parere del proprio Tutor.
- N° 2/3 giornate di lavoro (Luogo: Camera dei Deputati e/o LUISS Guido Carli) nel corso delle quali i gruppi costituiti si cimenteranno nella simulazione delle fasi di discussione ed approvazione di un testo di legge.

PARTECIPAZIONE DEGLI STUDENTI

Il progetto è aperto agli studenti iscritti in corso nell'a.a. 2020/2021 ai corsi di laurea triennale, magistrale e magistrale a ciclo unico dei Dipartimenti della LUISS Guido Carli.

La partecipazione è preclusa agli studenti fuori corso, iscritti a Master di I e II livello e alle Scuole di Specializzazione.

Il numero massimo di partecipanti ammesso al progetto è di n. 100.

Per partecipare al progetto *Policy Game* è necessario compilare il modulo online – allegando l'autocertificazione iscrizione con esami e media – entro il **12 febbraio 2021**.

SELEZIONE

In caso di richieste superiori ai posti disponibili gli studenti verranno divisi in 4 categorie:

- A) Studente di **Economia**;
- B) Studente di **Giurisprudenza**;
- C) Studente di **Scienza Politiche**;
- D) Studente **che ha partecipato ad un programma di studi all'estero il I semestre dell'anno accademico 2020/2021** (a prescindere dal Dipartimento di provenienza)

- Il criterio di selezione adottato per gli studenti delle categorie **A,B,C**, è il punteggio determinato dalla seguente formula:

$$\frac{M \times C}{CM}$$

Dove:

M = *media ponderata degli esami sostenuti dal candidato ai fini del conseguimento del titolo entro il 06/02/2021;*

C = *numero di crediti formativi conseguiti dal candidato ai fini del conseguimento del titolo e acquisiti in carriera entro il 06/02/2021;*

CM = *numero totale dei crediti formativi previsti, massimi consentiti fra tutti i candidati iscritti al medesimo anno, corso di laurea e indirizzo.*

In caso di **parità di punteggio** sarà selezionato lo studente con la media ponderata più alta considerando fino al secondo decimale. Nell'eventualità in cui la parità persista, sarà selezionato lo studente che avrà ottenuto più votazioni con lode e nel caso in cui il numero di lodi conseguito da entrambi i candidati sia il medesimo, si procederà con il dare precedenza allo studente che ha inviato prima la domanda di partecipazione.

- Il criterio adottato per la selezione degli studenti che hanno **partecipato ad un programma di studi all'estero nel I semestre dell'anno accademico 2020/2021** è in base all'ordine temporale di presentazione della domanda di partecipazione al progetto.

I 100 posti disponibili verranno ripartiti proporzionalmente in base al numero di domande pervenute da ogni categoria.

Verrà pubblicato, entro e non oltre il 14 Febbraio, l'elenco in ordine alfabetico dei 100 studenti ammessi e dei 15 studenti nella fascia di ripescaggio.

RIPESCAGGIO

Il ripescaggio avverrà tra 15 studenti nell'ambito delle quattro graduatorie, scelti in base alla proporzione delle domande pervenute da ogni categoria. Questi studenti avranno la possibilità di partecipare alle prime due conferenze e di partecipare al progetto in caso di rinuncia da parte di partecipanti classificatisi all'interno dei primi cento posti.

ASSEGNAZIONE DEI 4CFU PER ALTRE ATTIVITÀ

Gli studenti delle triennali dei dipartimenti di Economia, di Scienze Politiche e della magistrale a ciclo unico che avranno partecipato (conseguendo almeno l'80% di presenze) alla Parte I e alla Parte II del progetto otterranno l'assegnazione dei 4CFU per Altre Attività compilando il form di fine esperienza.

In caso di rinuncia o mancata partecipazione alla Parte II lo studente non riceverà alcun attestato.

ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

Gli studenti che avranno partecipato (conseguendo almeno l'80% di presenze) alla Parte I e alla Parte II del progetto otterranno un certificato di partecipazione su richiesta.

In caso di rinuncia o mancata partecipazione alla Parte II lo studente non riceverà alcun attestato.

RINUNCIA

Gli studenti partecipanti al progetto potranno in qualunque momento rinunciare previa comunicazione agli organizzatori del progetto.

CALENDARIZZAZIONE DEGLI APPUNTAMENTI

L'organizzazione del *PolicyGame* intende garantire a tutti i partecipanti la possibilità di aderire al progetto. A questo fine la calendarizzazione degli appuntamenti sarà redatta in modo tale da evitare, laddove possibile, eventuali sovrapposizioni con impegni universitari.

Le uniche **date considerate ufficiali** sono quelle pubblicate sul sito del progetto www.policygame.it o sui canali social dello stesso.

Eventuali cambiamenti di data, comunicati tempestivamente, saranno causati esclusivamente da esigenze logistiche della LUISS Guido Carli o della Camera dei Deputati.

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione al progetto è **completamente gratuita**. Per eventi che non dovessero rientrare in ciò sopra specificato potrebbe essere richiesta una quota di partecipazione. La frequentazione di questi ultimi, tuttavia, non sarà necessaria all'ottenimento dell'attestato di partecipazione.

I Responsabili del progetto *PolicyGame* sono gli studenti Alessandra Giotti, Celeste Rossano, Martina Bacco e Valeria Torta.

Per ogni ulteriore informazione:

- Sito *PolicyGame*: www.policygame.it
- E-mail *PolicyGame*: policygameasp@gmail.com
- Pagina FB: @policygameasp
- Instagram: policygame_asp

